



Règlement saison 2024 - 2025



1. LES FORMATS DE COMPÉTITIONS

- ✓ Une compétition de clubs est proposée aux catégories : U13 F & M, U15 F & M.
- ✓ Les U18 et séniors évoluent au sein du BALL TOUR 40

2. LE CALENDRIER

	DATES
Étape 1	22-23 février
Étape 2	23 mars
Étape 3	5-6 avril
Finales départementales	19-20 avril

Les vainqueurs des finales départementales sont qualifiés aux finales régionales à Saintes (du 1^{er} au 4 mai 2025)

3. MODALITÉS POUR LES ÉQUIPES

Les équipes qui souhaitent participer à la compétition de clubs peuvent s'inscrire [ici](#), pour le Ball Tour c'est [ici](#).

Composition de l'équipe en U13 & U15

- Chaque équipe doit être identifiée par un responsable d'équipe
- Chaque équipe joue avec les maillots de son club
- Pendant les étapes, il n'y a aucune restriction sur le nombre de joueurs-joueuses faisant partis de l'équipe. Cela permet d'inclure un maximum de pratiquants dans l'équipe. Un(e) licencié(e) ne peut pas participer avec 2 équipes de son club sur la même étape.
- Chaque joueur-joueuse doit être licencié(e)

Composition d'une team sur le BALL TOUR 40

- Donner un nom à sa team (le comité se donne le droit de réserve sur les noms donnés)
- Chaque team doit être identifiée par un manager d'équipe
- Un joueur peut participer dans 2 teams différentes sur 2 étapes différentes
- Un joueur ne peut pas participer avec 2 teams différentes sur une même étape
- Chaque joueur doit fournir l'un des justificatifs suivants pour participer : Licence FFBB, Pass 3x3, certificat médical pour la pratique du basketball en compétition, ou une décharge signée par les parents pour les mineurs.

FINALES DÉPARTEMENTALES

- Qualifications : Seront qualifiées pour les finales départementales, les 8 ou 12 (choix du comité organisateur) premières équipes à la fin des étapes.
- Le Manager/Responsable d'équipe est responsable de la sélection des joueurs pour la finale départementale.
- Les joueurs-joueuses choisi(e)s pour la finale départementale doivent avoir participé à au moins deux étapes de la compétition avec l'équipe au cours de la saison.
- Un joueur inscrit dans une équipe pour la finale départementale ne pourra jouer que pour cette équipe lors de la finale régionale.

IDENTITÉ ET RÔLE DU MANAGER/RESPONSABLE D'EQUIPE

- Le manager doit rester en contact avec la commission 3x3 du comité.
- Un joueur peut également remplir ce rôle pour les U18 & Séniors
- Il est chargé d'inscrire son équipe auprès de l'organisateur ou sur la plateforme play.fiba3x3.com.
- Il doit créer un profil 3x3 pour chaque joueur de l'équipe sur la plateforme officielle play.fiba3x3.com.
- Le manager doit s'assurer que tous les documents nécessaires, tels que les autorisations parentales, licences et certificats médicaux, sont en règle et à jour.
- Il doit veiller à ce que les règles soient respectées.

Cas particulier des surclassements

Des surclassements sont possibles dans les conditions du règlement FFBB :

- Sont considérés U18 pour la saison 2024/2025 ceux qui sont nés en 2007/2008/2009

- Sont considérés senior pour la saison 2024/2025 ceux qui sont nés en 2006 et avant

Il est possible d'être engagé sur le BALL TOUR 40 en U18 et Senior, mais une équipe U18 ne pourra pas participer à la finale régionale LEAGUE 3x3 NAQ Senior, elle sera inscrite d'office en U18.

1- Classements / points

Chaque étape donne lieu à un ranking. Les points sont attribués comme suit :

Classement du tournoi	1	2	3	4	5	6	7	8
Points donnés	100	80	70	60	50	45	40	35

ORGANISATION DES ÉTAPES

Tous les équipements (salle ou terrain) où se disputent les tournois doivent être classés et équipés conformément au règlement des salles et terrains de la FFBB.

Les étapes peuvent se dérouler en semaine ou le week-end.

L'horaire est fixé par le comité et/ou le club qui reçoit. Cet horaire est inscrit sur Event Maker et communiqué aux clubs et aux teams.

- Sportif :

La phase d'échauffement a lieu pendant la saisie des informations sur l'Event Maker et l'identification des équipes (contrôle de la liste des 3 ou 4 joueurs appelés à jouer, validité de leur licence ou autorisation). Les équipes qui s'opposent s'échauffent ensemble sur le même panier.

Les matchs doivent se jouer avec les ballons spécifiques 3x3 (Taille 6, poids 7).

Aucun coach ne doit être sur le terrain. Le coaching à distance est interdit.

La constitution – le déroulé du tournoi se fait en fonction du nombre des équipes via l'Event Maker.

- Refs 3x3 et marqueurs :

Idéalement, l'organisateur ou le comité doit désigner un ou plusieurs refs 3x3, habitués de la discipline. Les refs peuvent être des arbitres départementaux, régionaux et nationaux en formation. Ils peuvent arbitrer les matchs avec un joueur d'une équipe ne

jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus, ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Ils assurent le bon déroulement de la rencontre selon le règlement officiel 3x3. S'il n'y a pas de chronomètre de jeu identifié pour chaque terrain, ils décomptent les 12 secondes et annoncent les 5 dernières secondes de possession.

Les tables de marque sont situées dans l'angle du demi-terrain et sont tenues par des marqueurs. Les marqueurs sont les responsables de la table de marque, désignés par l'organisateur ou le comité parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence, de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus, ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Leur fonction est de gérer le chronomètre de jeu en annonçant les 5 dernières minutes et la dernière minute à haute voix, ainsi que la feuille de marque 3x3 (score et faute d'équipe).

Les résultats du tournoi sont saisis au plus tard le lendemain de l'étape à 12h00 par le comité sur la plate-forme Event Maker FIBA. Passé ce délai, l'Event Maker ne pourra pas prendre en compte les résultats, et les joueurs ne se verront pas attribuer de points au ranking FIBA.

- Disciplines et cas particuliers :

FORFAIT	Une équipe inscrite au tournoi et qui ne se présente pas se voit attribuer 0 point pour la journée concernée.
RETARD	Au-delà de 15 minutes, une équipe, même régulièrement inscrite, ne pourra participer à l'étape et se verra attribuer 0 points au classement.
DISQUALIFICATION	Tout comportement antisportif, toute agression physique ou verbale d'un joueur envers un autre joueur, un ref, ou une personne de l'organisation entraîne immédiatement la disqualification de l'équipe pour l'étape. L'organisateur de l'étape déclare l'incident sur la fiche de résultats et en informe le Comité départemental qui peut demander l'ouverture d'un dossier disciplinaire au Président ou au Secrétaire Général de la Ligue Régionale territorialement compétente.
SANCTION DISCIPLINAIRE	Tout joueur sous le coup d'une sanction disciplinaire affectant sa participation régulière aux compétitions FFBB (5x5 ou 3x3) ne peut participer aux rencontres
BLESSURES	Après le début d'une rencontre, une équipe qui perd des joueurs sur blessure, peut continuer à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de joueur apte à jouer. Dès lors, les résultats sont acquis et les matchs à venir sont perdus.
MOINS DE 3 JOUEURS	Une équipe avec moins de trois joueurs ne peut pas commencer l'étape. Elle est classée dernière de la poule.
ANNULATION TOURNOI	Si l'organisateur (comité ou club) est dans l'incapacité d'organiser l'étape, il doit en informer toutes les teams inscrites et prévoir une date pour organiser une autre étape.